

관리번호	23
------	----

경 제 산 업 국				담당
신성장산업과장	281-2417	권기준		
디지털산업팀장	281-2420	이승재		
AI산업팀장	281-2425	이은희		
담당자	281-2130	이지오		
담당자	281-2466	조승민		

디지털 콘텐츠 산업 육성

□ 정책 목표 및 추진방향

- AI·가상융합(AI·XR) 기술로 전주의 문화·관광·역사 자산을 콘텐츠화·상용화하고, 그 수익이 창작자에게 환류되는 「크리에이터 기본사회」 구현
- 진흥원 XR·메타버스 인프라를 「가상융합 산업 혁신센터」 체계로 고도화하여 제작-실증-유통-사업화로 이어지는 콘텐츠 제작 클러스터 조성

□ 사업개요

- 위 치 : 전주시 일원(전주정보문화산업진흥원, G-Town 등)
- 사업기간 : 2026년 ~ 2031년 (6개년)
- 총사업비 : 398억원(국비^{50%} 199, 시비^{50%} 199)
- 사업내용
 - 전북 가상융합 산업 혁신센터 운영(총 48억원, 공모사업)
 - 농생명·국방·문화·영상 등 가상융합 콘텐츠 실증체계 고도화, 상용화 실증·전문가 양성·마케팅·청년 창업 통합 지원
 - AI·가상융합 실증 공유 허브 구축(총 350억원, 국가예산 신규사업)
 - GPU·합성데이터 등 AI·가상융합 핵심 자원의 공유형 인프라 구축 및 지역 중소기업 실증·사업화 지원

□ 연도별 · 재원별 투자계획

(단위 : 억원)

구분	총투자 규모	기투자	임기 내						'31~
			소계	'26	'27	'28	'29	'30	
합 계	397.8	7.8	340	-	73	101	93	73	50
국 비	198.9	3.9	170	-	37	52	45	36	25
시 비	198.9	3.9	170	-	36	49	48	37	25

※ 국가예산 확보 현황에 따라 시비 등 사업예산 조정

□ 추진절차

- 1단계('26. 7.~'26. 12.)
 - 「AI·가상융합 실증 공유 허브 구축」 중앙부처 신규사업 제안
 - 혁신센터 '26년 사업 정상 운영, '27년 공모 대응 준비 및 성과지표 관리
- 2단계('27. 1.~'28. 12.)
 - 국가예산 반영 대응(부처 심의·기재부 협의), 선정 시 실시설계 및 구축 착수
 - 한지·판소리 문화데이터 저작권 실증 기본구상 수립
 - 360도 공간 컴퓨팅 실감 전용관·e스포츠 시설 타당성 조사
- 3단계('29. 1.~'30. 6.)
 - AI·가상융합 공유 허브 개소·운영 및 지역 중소기업 개방 실증 본격화
 - 몰입형 VR·AI 결합 전시 콘텐츠 상용화, 해외 수출 실증
 - 저작권 시스템 대상 문화데이터 확대 및 제도화(조례 제정) 추진

□ 기대효과

- GPU·합성데이터 등 AI·가상융합 핵심 자원의 공동 활용 체계 확보로 지역 중소기업의 진입장벽 해소 및 개발비용 절감
- 제작—실증—유통—사업화 전주기 지원으로 콘텐츠 기업 집적·청년 창업 확대 및 지역 일자리 창출
- 한옥마을·전주국제영화제·전주세계소리축제 등 문화자산의 AI 학습자원화를 통한 전주 고유 콘텐츠 IP 확보
- 시민·창작자 수익 환류 모델 정립으로 「크리에이터 기본사회」 선도 도시 브랜딩 및 대형 몰입형 콘텐츠 거점 도약

□ 연도별 목표 및 추진계획

구 분		목 표	추진계획
2026	3분기	• 혁신센터 운영 • 국가예산 확보	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 중앙부처 및 국회 대상 국가예산 확보 활동
	4분기	• 혁신센터 운영 • 국가예산 확보	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 중앙부처 및 국회 대상 국가예산 확보 활동
2027	1분기	• 혁신센터 운영 • 기본구상 수립	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 저작권 실증, 실감 전용관 기획 계획 수립
	2분기	• 혁신센터 운영 • 타당성 조사 발주	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 저작권 실증, 실감 전용관 타당성 조사 발주
	3분기	• 혁신센터 운영 • 실시설계 등	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • AI·가상융합 공유 허브 실시설계 착수
	4분기	• 혁신센터 운영 • 용역 완료	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 타당성 조사, 실시설계 용역 완료
2028	1분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 구축 추진	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • AI·가상융합 공유 허브 구축 착수
	2분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 구축 추진	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • GPU 등 공유 허브 구축 인프라 발주
	3분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 구축 추진	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 공간 조성 및 콘텐츠 제작 지원
	4분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 구축 추진	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 운영 인력 및 관리체계 구성
2029	1분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 운영	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 공유 허브 개소 및 운영 개시
	2분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 운영	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 지역 기업 대상 인프라 개방 및 실증 지원
	3분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 운영	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 지역 기업 대상 인프라 개방 및 실증 지원
	4분기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 운영	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 지역 기업 대상 인프라 개방 및 실증 지원
2030	상반기	• 혁신센터 운영 • 공유 허브 운영	• 가상융합 산업 혁신센터 운영 • 지역 기업 대상 인프라 개방 및 실증 지원